목차

Web Request에서 실제 사용자 IP가져오기 3
참조링크 3

Web Request에서 실제 사용자 IP가져오기

웹 서버에 접근할 때 L4(Load balancing)이나 Proxy 서버 등을 사용할 때 request.getRemoteAddr(); 로 IP를 가져오면 Client IP가 아니라 L4나 Proxy 서버의 IP를 가져오는 것을 알 수 있었습니다. 이런 장비들의 경우 Client IP를 Header에다가 남겨둔다고 합니다. 따라서, Client IP를 가져오기 위해서는 다음과 같은 로직을 사용해야 합니다.

```
public String getClientIp(HttpServletRequest request) throws Exception {
    String ip = request.getHeader("X-Forwarded-For");
    if (ip == null || ip.length() == 0 || "unknown".equalsIgnoreCase(ip)) {
        ip = request.getHeader("Proxy-Client-IP");
    }
    if (ip == null || ip.length() == 0 || "unknown".equalsIgnoreCase(ip)) {
        ip = request.getHeader("WL-Proxy-Client-IP");
    }
    if (ip == null || ip.length() == 0 || "unknown".equalsIgnoreCase(ip)) {
        ip = request.getHeader("HTTP_CLIENT_IP");
    }
    if (ip == null || ip.length() == 0 || "unknown".equalsIgnoreCase(ip)) {
        ip = request.getHeader("HTTP_X_FORWARDED_FOR");
    }
    if (ip == null || ip.length() == 0 || "unknown".equalsIgnoreCase(ip)) {
        ip = request.getHeader("X-Real-IP");
    }
    if (ip == null || ip.length() == 0 || "unknown".equalsIgnoreCase(ip)) {
        ip = request.getHeader("X-RealIP");
    }
    if (ip == null || ip.length() == 0 || "unknown".equalsIgnoreCase(ip)) {
        ip = request.getHeader("REMOTE_ADDR");
    }
    if (ip == null || ip.length() == 0 || "unknown".equalsIgnoreCase(ip)) {
        ip = request.getRemoteAddr();
    }
    return ip;
}
```

참조링크

- https://karismamun.tistory.com/41
- https://admm.tistory.com/80
- https://linked2ev.github.io/java/2019/05/22/JAVA-1.-java-get-clientIP/

From:
https://atl.kr/dokuwiki/ - **AllThatLinux!**

Permanent link:
https://atl.kr/dokuwiki/doku.php/web_request%EC%97%90%EC%84%9C_%EC%8B%A4%EC%A0%9C_%EC%82%AC%EC%9A%A9%EC%9E%90_ip%EA%B0%80%EC%A0%B8%EC%98%A4%EA%B8%B0

Last update: **2021/12/15 04:26**